**JavaScript. Ejercicios Propuestos 1.**

1. Crear un HTML con un párrafo cuyo id es “salida”, y queremos que cuando se cargue el DOM, aparezca en dicho párrafo el valor de una constante que contiene “HOLA MUNDO”.

<body>

<p id="salida"></p>

<script type="text/javascript">

//const es una constante y var una variable

const mensaje = 'Hola mundo';

//.innerHTML es :(EN EL MISMO HTML ,en la pestaña en la que soy)

//document.getElementById es recoger un dato del html

document.getElementById('salida').innerHTML = mensaje;

//Otra manera de hacerlo

var var1 ='Hola mundo 2';

document.write("<p id='salida2'>"+var1+"</p>");

</script>

</body>

1. Crear un HTML con un párrafo cuyo id es “salida”, y queremos que cuando se cargue el DOM, aparezca en dicho párrafo el valor de una constante que contiene “HOLA MUNDO”. Pero en este caso la parte del script se guarda en un fichero externo llamado “externo.js”

//Dentro del HTML en el body

<script type="text/javascript" src="ejepropuesto.js"> </script>

//Dentro del HTML en el body

//const es una constante y var una variable

const mensaje = 'Hola mundo';

//.innerHTML es :(EN EL MISMO HTML ,en la pestaña en la que soy)

//document.getElementById es recoger un dato del html

document.getElementById('salida').innerHTML = mensaje;

//Otra manera de hacerlo

var var1 ='Hola mundo 2';

document.write("<p id='salida2'>"+var1+"</p>");

1. Crear un HTML con un párrafo cuyo id es “salida”, y queremos que muestre en dicho párrafo un mensaje, tal que, si la hora actual es menor que 13 escriba “buenos días”, si la hora es menor que 21 “diga buenas tardes” y si la hora es menor que 24 diga “buenas noches”.

//Dentro del HTML en el body

<script type="text/javascript" src="ejepropuesto3.js"> </script>

//Dentro del HTML en el body

var miHora = new Date();

const mensaje ="buenos dias";

if (miHora.getHours()<13) {

document.getElementById('salida').innerHTML = mensaje;

}else if(miHora.getHours()<21 && miHora.getHours() < 13){

document.getElementById('salida').innerHTML = "No son buenos dias";

}else{

document.getElementById('salida').innerHTML = "Esto no furula";

}

 Una modificación, hacer que en el mensaje también aparezcan las comillas dobles, para ello crear otro párrafo con id “salida2”, donde poder mostrarlo, y prueba además en este mensaje añadir un texto con etiquetas html.

1. Crear un HTML con un párrafo de tal forma que dependiendo de la hora, igual que en el ejercicio anterior mostrará un mensaje y además, cambiará el color de fondo de la página y el color de la letra dependiendo de la hora de salida.  Mejora, extrae la sección de css y cárgala a través de un archivo externo.

//SCRIPT

<script type="text/javascript">

var ahora;

let nombreEstilo;

var horaActual;

var mensaje;

ahora=new Date();

horaActual=ahora.getHours();

if (horaActual<5) {

mensaje= "Buenos días.";

nombreEstilo ='mañana';

}else if(horaActual<21){

mensaje= "Buenas tardes.";

nombreEstilo ='tarde';

}else if (horaActual<24) {

mensaje= "Buenas noches.";

nombreEstilo ='noche';

}

document.getElementById('salida').innerHTML=mensaje;

document.body.className=nombreEstilo;

</script>

//SCRIPT

// CSS EXTERNO

.mañana{

background-color:orange;

color:orange;

}

.tarde{

background-color:lightblue;

color: blue;

}

.noche{

background-color:red;

color: red;

}

// CSS EXTERNO

1. Crear un HTML de tal forma que en un párrafo salga el día de la semana y en una etiqueta de imagen se cargue la Carita dependiendo del día de la semana.

var dia;

var nombreDia;

var sal;

momentoActual=new Date();

dia=momentoActual.getDay();

/\*

if (dia==1) {

sal="Carita1.png";

nombreDia="Lunes";

}else if (dia==2) {

sal="Carita2.png";

nombreDia="Martes";

}else if (dia==3) {

sal="Carita3.png";

nombreDia="Miercoles";

}else if (dia==4) {

sal="Carita4.png";

nombreDia="Jueves";

}else if (dia==5) {

sal="Carita5.png";

nombreDia="Viernes";

}else if (dia==6) {

sal="Carita6.png";

nombreDia="Sabado";

} else if (dia==7) {

sal="Carita0.png";

nombreDia="Domingo";

}\*/

switch(dia){

case 1:

sal="Carita1.png";

nombreDia="Lunes";

break;

case 2:

sal="Carita2.png";

nombreDia="Martes";

break;

case 3:

sal="Carita3.png";

nombreDia="Miercoles";

break;

case 4:

sal="Carita4.png";

nombreDia="Jueves";

break;

case 5:

sal="Carita5.png";

nombreDia="Viernes";

break;

case 6:

sal="Carita6.png";

nombreDia="Sabado";

break;

case 7:

sal="Carita0.png";

nombreDia="Domingo";

break;

}

document.getElementById('salida').innerHTML=nombreDia;

document.getElementById("imagen").innerHTML='<img src="'+sal+'"/>';

<body>

<p id="salida"/>

<div id="imagen"></div>

<script type="text/javascript" src="ejepropuesto5.js">

</script>

</body>

1. Crear un HTML de tal forma que en un párrafo salga un mensaje “Buen fin de semana” en caso de que sea fin de semana o salga el mensaje faltan x días para el fin de semana.

1. Crear un HTML, utilizando el del ejercicio anterior, pero además añadiéndole un texto preformateado, de tal forma que ponta:

dime:

¿qué tienes programado para hoy?

1. Realiza el mismo ejercicio anterior pero en este caso la salida del mensaje preformateado, la volcarás sobre un div que tiene un id = “output1”
2. Realiza un Html, con un script donde crearás una variable de tipo objeto, con los siguientes atributos, nombre, apellido y una función saluda que retornará “Hola nombre y apellido”, mostrándose en una etiqueta <pre>
3. Realiza un HTML donde aparecerá una lista no enumerada y dentro los elementos de la lista serán: Uno

Dos Tres

La idea es realizar un script que nos devuelva el número de elementos que contiene la lista no enumerada, de tal forma que dicho mensaje se cargará en un párrafo de salida.

1. Basándonos en el ejercicio anterior, crea dinámicamente el value de los <li> que están dentro del ul, y que en principio no tenían asignados, muéstralos a través de un console.log ó de un alert.